

Activiteiten gebied Internationaal

Het landelijkteam van Scouting Internationaal leert je hoe je met dit activiteitengebied aan de slag kan gaan en dat is niet alleen op kamp gaan naar het buitenland, ook dingen die je in je groep kunt doen.

Autisme in Scouting

Workshop over kinderen met autisme binnen scouting

Bier proeven

Een biertje gaat er bij velen wel in, maar de echte kenner herkent smaken. Onze eigen café baas leert jullie de fijne kneepjes van het bierproeven.

Bouw een Greenmagic

Hoe bouw je een grote groepstent waarin je vuur kunt stoken?

Catamaran zeilen

Catamaran zeilen is een spectaculaire manier van zeilen met veel snelheid! Als twee tal ga je samen met een instructeur ervaren hoe dit werkt. Je hoeft geen ervaren zeiler te zijn om mee te gaan.

Coachen

Leer hoe je jouw ervaring kan gebruiken om anderen verder te helpen?

College filosoferen

Na het college filosoferen met kinderen met kinderen geeft Vincent, docent filosofie aan de HZ, deze editie weer een college over filosofie met natuurlijk weer een link naar hoe dit toe te passen bij onze jeugdleden.

College Historische Schepen

Een expert neemt je mee in de wereld van historische schepen

College intervisie

Paul de Waal is naast Scout ook professional coach en leert je in dit college hoe je intervisie (een zelfhulp methode waarbij je elkaar gebruikt om verder te komen) kan inzetten

College Scouting in de Oorlog

Het team vrijheid&herdenken heeft onderzoek gedaan naar verhalen over Scouts in de oorlog, verhalen die jij in je groep kan gebruiken!

College Scouts4Science

Scouts4Science brengt wetenschap en scouting samen in dit interactieve college. Wetenschappers komen vertellen over hun onderzoek en het Plastic Soup Project. Je leert hoe je groep ook mee kan doen om plastic op de kaart te zetten. Verder laten we zien hoe met science leuke en inspirerende spellen te maken.

College Serious Gaming

Een serious game is een spel met als doel om er iets van te leren. In dit college leer je hoe een goede serious game werkt en hoe je die maakt. Maar natuurlijk gaan we zelf ook serious gamen!

Creatief geocache maken

In deze workshop leer je hoe een creatieve Geocache kan maken

Digitale kaarten maken

Google Maps en varianten kennen we allemaal, maar wist je dat je digitale kaarten in kan zetten voor jouw programma?

Zo kan je het gebruiken voor het maken van een spel of een hike maar er zijn ook handige toepassingen te bedenken, zoals bijvoorbeeld bijhouden in welke straten je al geweest bent voor Jantje Beton.

Dutch Ovens voor beginners

Leer de basisbeginselen van het werken met een Dutch Oven

Effectief beïnvloeden

In deze workshop leer je hoe je effectief voor jouw belangen kan opkomen

EHBO kwalificatie deel

Behaal je EHBO kwalificatie met deze training Let op, voor deze training moet je vooraf online de theorie volgen (+/- 2 uur)

Examen COW 2 Instructeur

Leg je examen voor CWO 2 instructeur af

Explo-/Wivabegeleiding café

In een ontspannen sfeer behandelen we typische explo/wiva begeleiders zaken

Gameplay 2.0

Leer nieuwe gameplay technieken om je spellen op het water en land spannender en uitdagender te maken. Ook vernieuwende technische hulpmiddelen zullen aan de orde komen.

Glas graveren

Leer hoe je met behulp van een dremel een logo in glas graveert

Hakken voor dummies

Leer de beginselen van het werken met een bijl

Heel de ZESC bakt voor duo's

Heel de ZESC bakt voor duo's (een stoker en een bakker) waarin je 2 opdrachten krijgt. 1 die je thuis mag oefenen, en de beruchte signatuur opdracht. We zorgen voor een verrassende jury!

International Award for Young People

In jouw rol als leidinggevenden, groepsbegeleider, praktijkbegeleider, praktijkcoach of trainer kom je ze vast tegen Scouts, Explorers, Roverscouts of leidinggevenden (14 t/m 25 jaar) die bijzondere talenten bezitten en wellicht binnen jouw groep, regionaal of landelijk een uitdagende functie zouden kunnen vervullen. Of in de toekomst zouden kunnen gaan vervullen. Jij gelooft in hun talent en je wilt weten wat je hen kan aanbieden om dit talent verder tot groei en bloei te laten komen.

Voor deze talenten is er The International Award For Young People. Hét talent ontwikkelingsprogramma dat internationale bekendheid heeft en succesvol is binnen en buiten Scouting.

In deze workshop wordt je volop geïnformeerd over alle ins en out van The International Award for Young people.

The International Award For Young People: Is een reis, geen race!

Intervisie praktijkbegeleiders

Intervisie sessie voor Praktijkbegeleiders

Intervisie vertrouwenspersonen

Dit is het intervisie moment voor degenen die als vertrouwenspersoon in hun groep actief zijn.

Kamperen en routetechnieken op het water

In deze workshop speciaal voor waterscouts gaan we in op de thema's kamperen op het water en route technieken op het water

Kamperen op hoogte

Leer in deze workshop hoe je veilig op hoogte kan slapen, we gaan er dan ook echt slapen!

Kampthema's

In deze workshop doe je ideeën op voor kampthema's en kan je jouw ervaringen delen

Kampvuursnacks

Maak snacks voorbij het kampvuur in de Dutch Oven

Kielboot CWO 4

Volg de Kielboot 4 training Let op, deze training bestaat uit 2 delen

Koken met de natuur

Hoe maak je een maaltijd zonder potten en pannen?

Koken met insecten

In Azië doen ze het al volop en je hoort er ook steeds meer over. Je leert een aantal lekkere recepten en proeft gelijk wat verschillende soorten. Je zal merken dat het lang zo eng of vies niet is.

Koken voor grote groepen

Koken voor grote groepen (25 tot 500) vraagt een net iets andere voorbereiding dan een maaltijd voor een kleine groep. Je krijgt in deze workshop tips over boodschappen, materiaal, timing en nog veel meer.

Kokosnoot mokken maken

Maak je eigen mok m.b.v. een kokosnoot

Lichtgewicht hiken

In deze workshop leer je hoe je een hike maakt zonder al te veel gewicht maar wel met alles wat je nodig hebt

Mes- en Bijlonderhoud

De basis van het onderhoud voor je mes en bijl

Module 1: Spelvisie en spelaanbod

Deze module gaat over de spelvisie en het spelaanbod voor speltakken. De progressiematrix, ceremonies en de diverse speltakthema's komen aan bod

Module 2 en 3: Scouting in de samenleving en Scouting Academy

Middels een Triviant spel leer je een hoop wetenswaardigheden over scouting en over de scouting academy, de scoutfit, en de geschiedenis van Scouting.

Module 4: Leeftijdseigenkenmerken

Goed evalueren zorgt er voor dat de kwaliteit van jou programma's steeds beter worden. In deze module leer je hoe je dit het beste kan doen en hoe je goed feedback kan geven.

Module 5: Activiteitenwensen en spelideeën

In deze module leer je hoe je ideeën op kan doen voor activiteiten en spelletjes. Ook gaan we in op hoe je jouw jeugdleden hierin kan betrekken. Je zal naar huis gaan met een waslijst aan spelideeën!

Module 6: programmeren

Een goed programma voor een opkomst maken kan je natuurlijk al. In deze module leer je de puntjes op de i te zetten en daarmee de kwaliteit van je programma's te vergroten.

Module 7: motivatietechnieken en groepsprocessen

In deze module gaan we in op hoe leiding kan aansluiten bij de basisbehoeftes van de jeugdleden en zo de jeugdleden kan verleiden tot spelenderwijs ontwikkelen. In deze module zal met name worden ingegaan op het observeren en het kiezen van de juiste spelen en activiteiten.

Module 8: Veiligheid

Hoe zorg je dat jouw activiteiten veilig zijn? Dat leer je in deze module, we laten je kennismaken met de veiligheidskaarten van Scouting Nederland en hoe je die gebruikt!

Module 9: presenteren en uitleggen van activiteiten

Spelen is belangrijk voor de ontwikkeling van kinderen. Maar wat is nu eigenlijk spel en hoe leid of begeleid je dat? Dat leer je in deze module

Module 11: Evalueren

Goed evalueren zorgt er voor dat de kwaliteit van jouw programma's steeds beter worden. In deze module leer je hoe je dit het beste kan doen en hoe je goed feedback kan geven.

Module 10: Gewenst gedrag

In deze module besteden we aandacht aan het gedrag dat we binnen Scouting graag zien van onze kaderleden, de gedragscode die we binnen Scouting hebben afgesproken en die uitleggen aan jeugdleden in relatie tot gedrag en omgangsvormen.

Module 12: Gespreks- en overlegvaardigheden

In deze module leer je diverse gesprekstechnieken te hanteren: instructie-, motivatie-, correctie-, (ouder)informatie-, feedback- en slecht nieuwsgesprek. Je leert de spelregels van een overleg (stemrecht, stemrechtprocedure) kennen en leer je een vergadering of overleg te leiden.

Olielmap maken

Maak zelf een primitieve olielamp

Omgaan met de overheid

Hoe werkt het met vergunningen, subsidie aanvragen, bestemmingsplannen en dat soort dingen? Jaap, zelf voorzitter bij Scouting Nederland, leert je hoe dit allemaal werkt!

Ontbijt uit de dutch ovens

Leer de beste recepten voor een lekker ontbijt uit de Dutch Oven.

Originele Routetechnieken

Hoe kun je voor je scouts andere routetechnieken aanbieden dan de standaard die altijd welin je hike verwerkt zitten?

Persoonlijk leiderschap en ontwikkeling

Persoonlijk leiderschap is de vaardigheid jezelf te leiden om zo je eigen doelen te behalen.

Pionieren van objecten

In deze workshop gaan we een groot en origineel pionierobject maken

The logo for ZESC 2020, featuring the text 'ZESC' above '2020' in a bold, white, sans-serif font, with horizontal lines above and below the text. The background is a red-tinted photograph of a group of people sitting at tables outdoors.

ZESC 2020



18 / 19 / 20 september

Programmeren voor en door Explorers

Alles over hoe je voor en samen met je explorers (of Wiva) programma's maakt

Redden op het water

Man overboord, wat doe je? Iemand van de KNRM leert je hoe je reddingshandeling op en rond het water uitvoert!

Regio Café

Het bestuur van Regio Scouting Zeeland behandelt onderwerpen die de groepen bezig houdt op bestuurlijk niveau, maar ook als niet bestuurder ben je natuurlijk welkom!

Rover Café

In een ontspannen sfeer hebben we het over het Roverscout programma en wisselen we ideeën uit

Schminken

In deze workshop leer je alles over Schminken

Snijd je eigen lepel

We starten met een stukje uitleg over snijtechnieken en het veilig omgaan met een mes. Daarna gaan we aan de slag om een lepel te snijden.

Snijd je eigen Scouting staf

Corné de Wilde geeft samen met de MPSE een workshop wandelstok maken. We starten met een stukje uitleg over snijtechnieken en het veilig omgaan met een mes. Daarna gaan we aan de slag om met een stok uit het bos een mooie wandelstok te maken.

Teamleiderstraining

Deze training is speciaal ontwikkeld voor teamleiders. Let op, deze training duurt de hele zaterdag en zondag

Tekenen / Illustreren

Roger, illustrator van beroep, leert je hoe je leuke illustraties kan maken

Varen met historische platbodems

Onder leiding van Stichting Behoud Hoogaars ga je actief met elkaar zeilen op een historische platbodem.

The logo for ZESC 2020, featuring the text 'ZESC' above '2020' in a bold, white, sans-serif font, set against a dark background with a red and teal gradient. The background image shows a group of people sitting at tables outdoors, possibly at a camp or festival.

ZESC 2020



18 / 19 / 20 september

Varen met motorboot en slepen

Alles over het varen met een motorboot en het slepen. LET OP: de workshop duurt de hele dag

Verhalen vertellen

Een mooi verhaal bij het kampvuur is een bijzondere belevenis, in deze workshop ga je leren hoe je een goed verhaal vertelt

Videografie

Hoe maak je een vette video van je opkomst of je kamp? Leer hoe je een beeldverhaal maakt, hoe je een mooi shot maakt en waar je op let met editen.

Vloggen

Vloggen is hip en daarnaast een hele goede manier om aan de wereld te laten zien wat voor toffe dingen je allemaal doet op Scouting. Wil je weten wat je nodig hebt en hoe je dit aanpakt dan moet je vooral deze workshop volgen!

Vuurmaken voor dummies

Leer de basisprincipes van het maken van een goed vuurtje

Vuurrol en andere vuurtechnieken

Tijdens deze workshop legt de MPSE uit hoe je op primitieve wijze vuur kunt maken. Vuurrol, vuurboog, vuurslag en tondel, het komt allemaal voorbij in deze workshop!

Werken in ploegen

Het werken in ploegen is een belangrijke basis van Scouting, in deze workshop leer je hoe je dit kan toepassen en wat dat oplevert